

В случае ничьей все игроки с равными суммами получают право на начисление очков за одну тропинку данного цвета.

Исключение. Если у одного игрока в руке восьмёрка, а у другого - единица того же цвета, восьмёрка при суммировании превращается в ноль. Единица же всегда остаётся единицей (см. пример подсчёта очков).

Примечание. Вполне возможно получить право на начисление очков за цветную тропинку, отсутствующую в вашем дендрарии.

Если ни у кого из игроков нет в руке карт данного цвета - все получают право на начисление очков за соответствующие тропинки.

Начисление очков за тропинки

Тропинка должна состоять из карт, выложенных по возрастанию. Следовательно, кратчайший возможный путь состоит из двух карт одного цвета, а самый длинный - из восьми карт (начинающихся с единицы и оканчивающихся восьмёркой). Единственные карты, которые должны быть заданного цвета - это первая и последняя; цвет всех остальных карт между ними важен лишь для определения ценности тропинки.

Очки начисляются по следующим правилам:

- A)** Одно очко за каждую карту в тропинке.
- B)** Одно дополнительное очко за каждую карту, если тропинку составляют как минимум четыре, и все они одного цвета.

C) Одно дополнительное очко, если тропинка начинается с единицы.

D) Два дополнительных очка, если тропинка оканчивается восьмёркой.

Примечание: одно и то же дерево может стоять на разных тропинках.

Пример подсчёта очков

Только что закончилась партия на троих. У игроков в руках следующие карты (в скобках указана сумма значений на картах):

Кларк: жакаранда - 7 (7), сирень - 13 (6+7), дуб - 11 (3+8), делоникс - 6 (1+5)

Джонатан: жакаранда - 7 (2+5), сирень - 9 (4+5), делоникс - 3 (3), ива - 7 (7), лавр - 6 (6)

Марта: лавр - 5 (5), дуб - 9 (2+7), делоникс - 0 (8, но у Кларка есть 1), ива - 12 (1+3+8)

Кларк начисляет очки за следующие свои тропинки: жакаранда, дуб и делоникс. В дендрарии Кларка нет сиреней, однако Кларку удаётся не дать Джонатану получить очки за его сирени, так как у Кларка на руках сумма сиреней выше, чем у Джонатана.

Джонатан также начисляет себе очки за свою тропинку жакаранды (т.к. у него ничья с Кларком), и ещё за лавровую.

Марте достаются лишь очки за её ивовую тропинку.

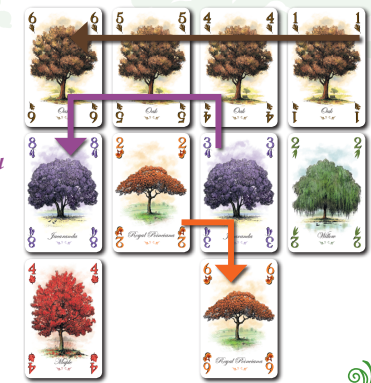
Пример подсчёта очков (продолжение)

Итоговый счёт Кларка - 19 очков (в квадратных скобках указаны пункты, по которым начислены очки, см. стр. 6-7)

Тропинка: дубы
9 очков
(4+4+1 [A, B, C])

Тропинка: жакаранды
7 очков
(5+2 [A, D])

Тропинка: делониксы
3 очка (3[A])



Объявление победителя

Победителем становится тот, кто набрал больше очков по итогам финального подсчёта. В случае ничьей побеждает владелец дендрария, где представлено большинство цветов. Если и тут ничья, каждый из игроков должен посадить дерево. Через пять лет побеждает тот, чьё дерево выросло выше.

Z-MAN
games

Автор игры: Dan Cassar
Иллюстрации: Chris Quilliams
и Philippe Guérin
Разработка: Team Z-Man
Особая благодарность
Адаму Маростике.

Перевод на русский и вёрстка:
Александр Лисовский (alrasy@gmail.com)

© 2014 Z-Man Games Inc.
31 rue de la Coopérative
Rigaud QC J0P 1P0
Canada

info@zmangames.com
www.zmangames.com

ARBORETUM

ДЕНДРАРИЙ

Карточный сад
на 2-4 игрока



Жизнь

прекрасна под ветвями!
В достойном дендрарии растёт множество восхитительно окрашенных деревьев, а посетители переносятся в истинно райскую тень его крон. Создать превосходный дендрарий - задача не из лёгких, непросто и проложить тропинки, прогулка по которым раскроет его великолепие. Что вы выберете, чтобы очаровать своих гостей? Сирень, клён или благородную магнолию? Подумайте как следует, какие деревья посадить, а какие приберечь в руке - правильный баланс покажет, у кого в итоге получился самый роскошный дендрарий.



Цель игры

Наберите в конце игры как можно больше очков, создав самый роскошный дендрарий.

Подготовка к игре

Подготовьте колоду

Игра состоит из 80 карт 10 различных цветов, по 8 карт (пронумерованных от 1 до 8) каждого цвета. В игре на четверых используются все карты. В игре на троих два цвета возвращаются в коробку, а на двоих - четыре цвета. Какие именно цвета вернутся в коробку - не важно.

Раздайте карты и приготовьте стопки сброса

Игру начинает тот, кто последним поливал растение. Игрок справа от него будет ведущим, он тасует колоду и раздаёт каждому по 7 карт; эти карты - стартовая рука каждого игрока. Затем ведущий раздаёт всем (кроме первого игрока) ещё по одной карте, но уже лицевой стороной вверх. Эти карты обозначают стопки сброса каждого игрока. Оставшиеся карты составляют общую колоду на середине стола.

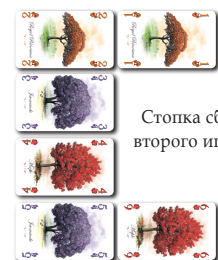
2

Пример игры на троих

Дендрарий первого игрока

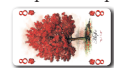


Дендрарий второго игрока



Стопка сброса второго игрока

Стопка сброса первого игрока



Общая колода



Стопка сброса третьего игрока

Дендрарий третьего игрока



3

Порядок игры

В свой ход игрок обязан последовательно: взять две карты, выложить одну карту в свой дендрарий и закончить ход, сбросив ещё одну карту. После этого ход передаётся следующему игроку по часовой стрелке.

Возьмите две карты

Возьмите две карты, сначала одну, потом ещё одну. Карты можно брать сверху закрытой общей колоды или сверху открытой стопки сброса любого игрока (включая себя). Эти две карты можно брать из одного или разных источников.

Выложите карту с руки в свой дендрарий

В свой первый ход выложите карту с руки перед собой лицевой стороной вверх. Это начало вашего дендрария. В последующие ходы карты должны выкладываться смежно (по-горизонтали или по-вертикали) с выложенными до этого. Уже лежащую на столе карту нельзя убирать, двигать или накрывать другой.

Сбросьте карту

В конце своего хода вы должны сбросить карту в свою стопку сброса, чтобы у вас на руке осталось ровно семь карт.

4

Подсчёт очков

Игра завершается, когда в общей колоде заканчиваются карты. Игрок, взявший последнюю карту, ходит обычным образом, после чего начинается подсчёт очков.

Получение очков за тропинки

Тропинка - последовательность карт с возрастающей нумерацией, которая начинается и заканчивается картами одного цвета. Ведущий игрок объявляет цвет по очереди (согласно таблице подсчёта очков).

Цвет	Дерево	Цвет	Дерево
Жёлтый	Лавр	Розовый	Магнолия
Белый	Кизил	Красный	Клён
Фиолетовый	Жакаранда	Оранжевый	Делоникс
Тёмно-серый	Олива	Коричневый	Дуб
Синий	Сирень	Тёмно-зелёный	Ива

Для каждого цвета игроки открывают все имеющиеся у них в руке карты этого цвета. Игрок с наибольшей суммой чисел на картах данного цвета получает право начислить себе очки за одну тропинку соответствующего цвета в своём дендрарии.

5